

AIRC nelle scuole

IL FUTURO DELLA RICERCA COMINCIA IN CLASSE

info@scuola.airc.it
scuola.airc.it

MISSIONE

AIRC ha una grande ambizione:
RENDERE IL CANCRO SEMPRE PIÙ CURABILE

Dal 1965 sosteniamo con continuità, attraverso la **raccolta di fondi**, il progresso della **ricerca per la cura del cancro** e diffondiamo una corretta informazione sui **risultati** ottenuti, sulla **prevenzione** e sulle **prospettive** terapeutiche.

airc.it

RISULTATI

Quasi 2,7 miliardi
investiti in progetti di ricerca, borse di studio, IFOM dal 1965

Oltre 4 milioni
di visitatori sul sito airc.it

4.500.000
sostenitori
e 20.000
volontari

5.400
RICERCATORI
finanziati ogni anno grazie ai fondi AIRC



Dati Bilancio 2025

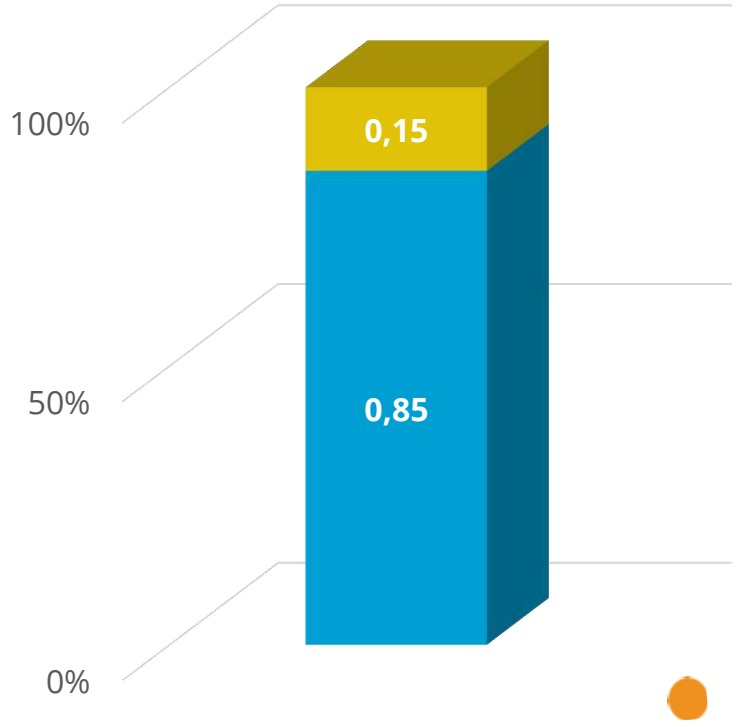
UTILIZZO DELLA RACCOLTA FONDI

IL PROCESSO DI VALUTAZIONE DI AIRC È RIGOROSO E MERITOCRATICO

- centinaia di esperti internazionali coinvolti accanto ai membri del Comitato Tecnico Scientifico AIRC
- ogni progetto è valutato separatamente da 2 revisori stranieri e 1 membro del Comitato Tecnico Scientifico AIRC
- ogni progetto è valutato esclusivamente da revisori che non hanno un conflitto d'interesse verso quel progetto.

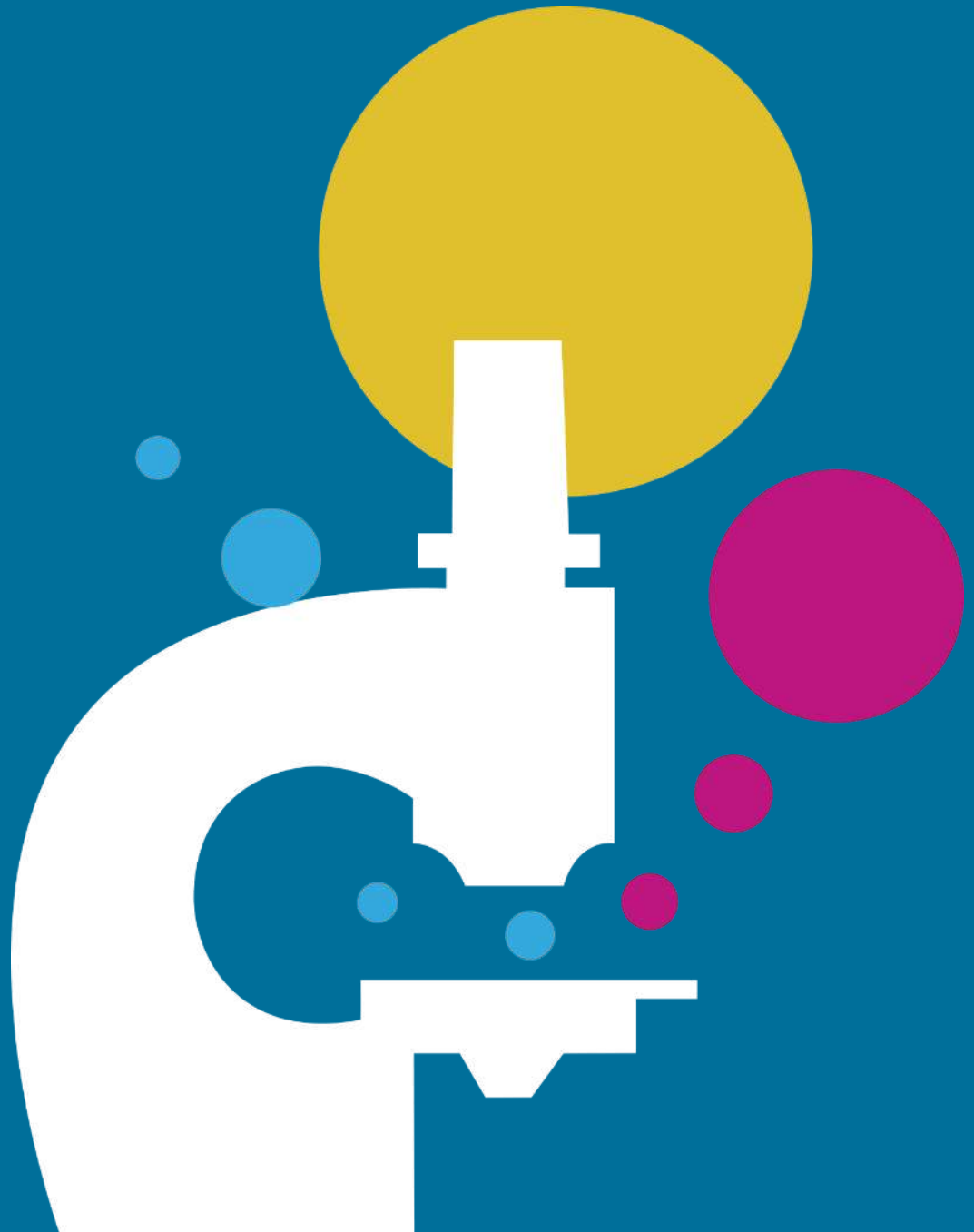
airc.it





85 centesimi
netto di raccolta fondi

15 centesimi
oneri di raccolta fondi



L'OFFERTA FORMATIVA AIRC nelle scuole

scuola.airc.it

AIRC nelle scuole

MISSIONE DEL PROGETTO

è **diffondere una cultura delle scienze e della prevenzione**, con **percorsi di educazione civica e cittadinanza attiva**, proponendo iniziative legate al volontariato, che promuovono un'etica della responsabilità e **rafforzare il posizionamento di AIRC**, generando un maggiore coinvolgimento e sostegno alla missione della Fondazione.

scuola.airc.it



Il futuro della ricerca comincia in classe!

Il progetto **AIRC nelle scuole** si è strutturato nel 2012 e in quello stesso anno viene **riconosciuto dal Ministero con la firma del primo protocollo.** AIRC nelle scuole è il progetto che AIRC rivolge a docenti e studenti delle **scuole di ogni ordine e grado** per **avvicinare i giovani alla cultura della salute e del benessere, alla scienza e al mondo della ricerca sul cancro**.

I materiali proposti favoriscono una **didattica interdisciplinare**: schede, presentazioni, webinar, video e giochi online offrono **attività educational interattive**.

Grande ambizione del progetto è offrire **un'occasione di formazione a 360°** che vede la **centralità del soggetto in crescita** nelle diverse fasi di apprendimento.

SCUOLA.AIRC.IT

WEBINAR
formazione live con ricercatori e divulgatori e schede didattiche di approfondimento

UNA COSTELLAZIONE LUMINOSA
Campagna educativa per le scuole primarie con kit cartaceo, concorso, attività laboratoriali

NEWSLETTER
per essere aggiornati sulle attività del progetto

KIT DIDATTICI MULTIMEDIALI
schede, presentazioni, giochi, animazioni e video

CANALE YOUTUBE AIRC Education
ricco di contenuti su ricerca, salute e prevenzione



CANCRO IO TI BOCCIO
fai della tua scuola una piazza distribuendo le Arance della Salute, Miele, marmellata e i Cioccolatini della Ricerca

CONTEST
concorsi e altre iniziative speciali sui temi del dono, della prevenzione e della cittadinanza attiva

L'ISOLA DEI FUMOSI
videogioco educational per dire di no alla sigaretta

STARS GAME
Escape room digitale e laboratori interattivi on demand e tanti altri EVENTI EDUCATIONAL

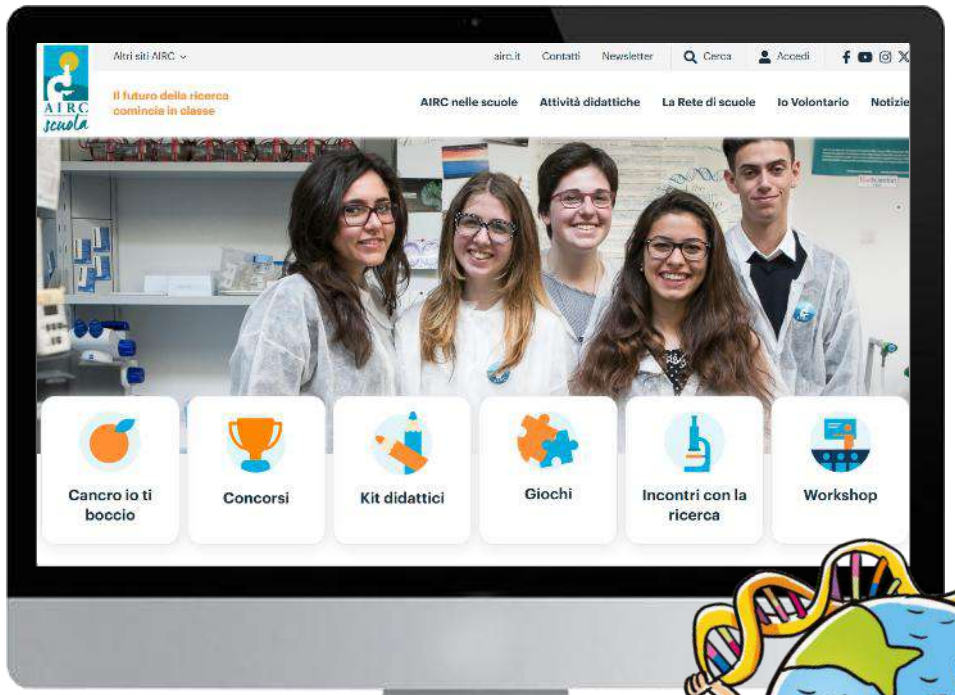
FORMAZIONE DOCENTI
workshop, incontri formativi e informativi per docenti e dirigenti

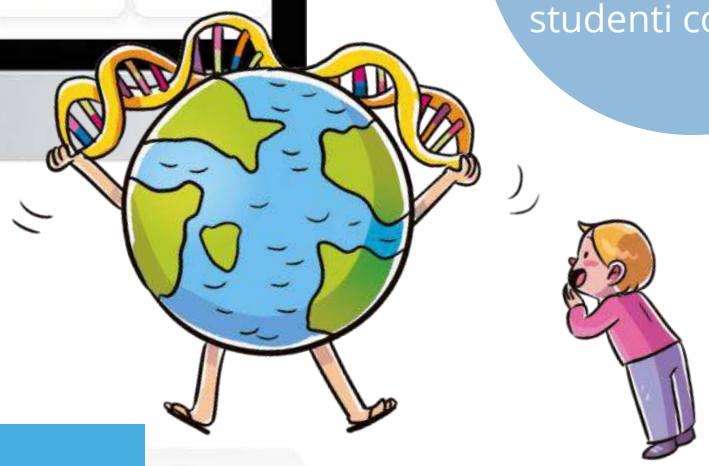
FORMAZIONE SCUOLA-LAVORO
Percorsi alle superiori per certificare le ore di competenze trasversali e orientamento

INCONTRI CON LA RICERCA
ospitare a scuola un ricercatore per parlare di scienza e prevenzione

scuola.airc.it

SITO E NUMERI DEL PROGETTO





scuola.airc.it

I NUMERI

Oltre 55 mila*
visite sul sito
scuola.airc.it

Oltre 12.300*
iscritti alla
Newsletter mensile

1.400 scuole*
aderenti a
Cancro io ti boccio

Oltre 18 mila*
Scuole raggiunte
dalle iniziative
E **circa 600 mila**
studenti coinvolti

37.500*
studenti
coinvolti
nel progetto
Una costellazione Luminosa

Oltre 9 mila*
partecipanti ai
webinar in diretta

Oltre 11 mila*
visualizzazioni
webinar su
Youtube

**Dati bilancio 2025*

PARLANO DI NOI

INDIRE ISTITUTO NAZIONALE DOCUMENTAZIONE INNOVAZIONE RICERCA EDUCATIVA

Ricerca per l'innovazione della scuola italiana

11 Settembre 2025

AIRC porta a scuola la cultura della salute e del benessere

di Fabiana Bertazzi



Fondazione AIRC (Associazione Italiana per la Ricerca sul Cancro) da anni si impegna per **promuovere** tra i giovani i temi che riguardano la **salute, la scienza, la ricerca sul cancro, la prevenzione e l'impegno solidale.**
Dal 2011, d'intesa con il Ministero dell'Istruzione e del Merito, ha attivato una serie di **iniziative formative** rivolte a tutte le scuole di ogni ordine e grado con l'obiettivo di avvicinare studenti e docenti al mondo della ricerca scientifica. «**AIRC nelle scuole**» si articola in **numerose proposte modulari** e interdisciplinari scaricabili gratuitamente dal sito, con attività interattive e ludico-educative strutturate con differenti approcci metodologici in un'ottica di curriculum verticale, che favoriscono lo sviluppo del pensiero critico.

Focus Scuola

AIRC porta L'Isola dei Fumosi suRoblox

di Redazione di Focus Scuola 28 ottobre 2025



AIRC lancia su Roblox L'Isola dei Fumosi – SmokeBuster, un videogioco educativo per le scuole secondarie che unisce scienza, prevenzione e cittadinanza attiva. Con kit didattico e un contest nazionale, il progetto trasforma la lotta al fumo in un'avventura di apprendimento.

Un salto al digitale per incontrare gli studenti

La vera novità sta nella scelta del mezzo: il **gioco** è ospitato su Roblox, una piattaforma 3D tra le più popolari tra gli adolescenti, con decine di milioni di utenti attivi ogni giorno. AIRC diventa così la prima organizzazione no profit in Italia a usare Roblox per parlare di prevenzione del fumo e di ricerca oncologica. Il target è quello delle scuole secondarie di I e II grado: un pubblico nativo digitale che può essere più facilmente coinvolto da un'esperienza interattiva che da una lezione tradizionale.

Orizzontescuola.it

27 MAG 2026

Fumo tra i giovani, AIRC porta la prevenzione nelle scuole: tra i 14 e i 17 anni il 37% ha già provato tabacco o e-cig



Di redazione

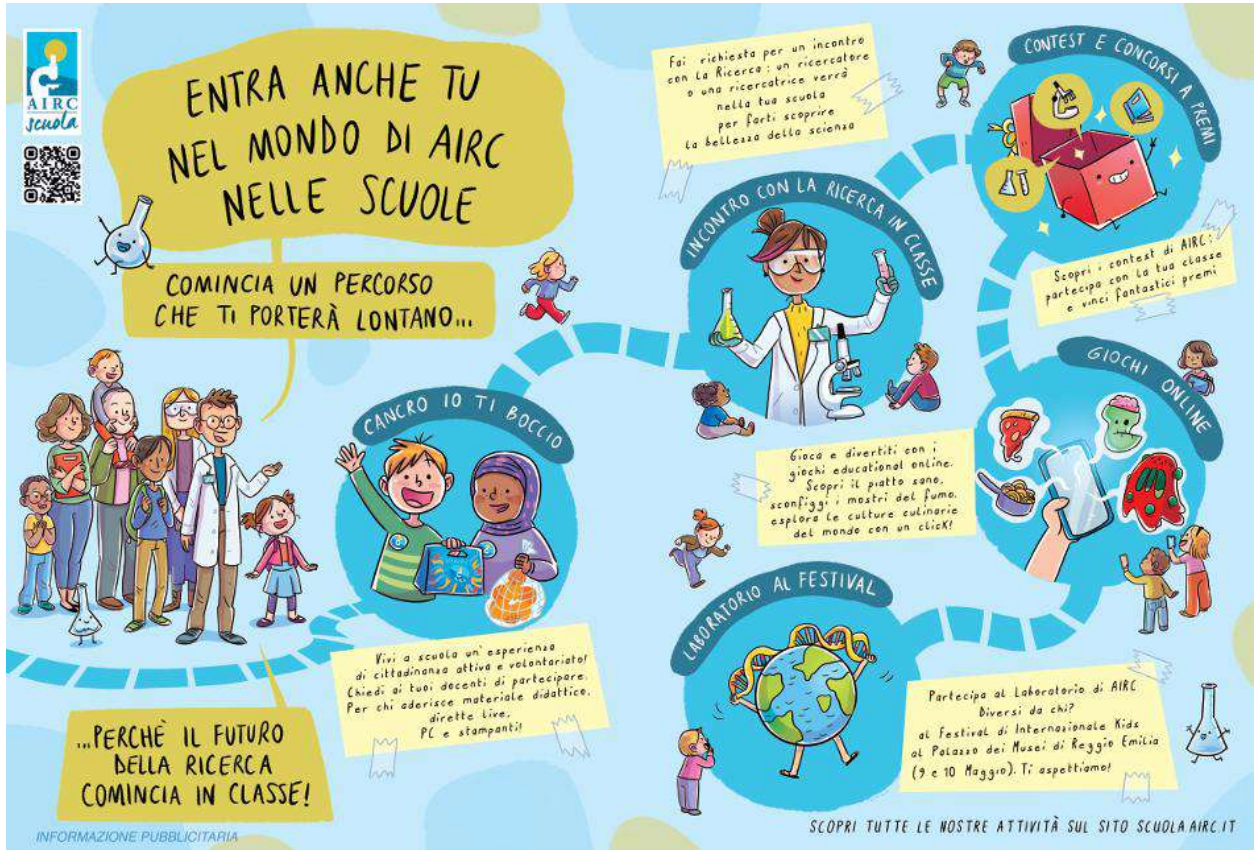
In vista della Giornata mondiale senza tabacco, la Fondazione richiama l'attenzione sulla diffusione di sigarette elettroniche e prodotti a tabacco riscaldato tra i giovani. Tra le iniziative, il progetto educativo L'Isola dei Fumosi su Roblox.

Per parlare ai più giovani, AIRC punta anche sulla scuola e sull'educazione digitale. Tra le iniziative c'è *L'Isola dei Fumosi – Smokebuster*, videogioco educativo disponibile su Roblox, pensato per spiegare i rischi del fumo tradizionale ed elettronico attraverso missioni e attività di *game-based learning*.

Internazionale Kids

AIRC scuola

Maggio 2026 – Internazionale Kids dedica due pagine al progetto AIRC nelle scuole, un percorso gratuito e multidisciplinare che avvicina studenti, studentesse e famiglie alla ricerca e alla prevenzione.



MONDO ERICKSON:
un canale di divulgazione per AIRC nelle scuole

Attraverso Mondo Erickson, **AIRC nelle Scuole pubblica articoli dedicati ai propri progetti didattici e alle attività educative sui temi della prevenzione e delle STEM**, offrendo a docenti, educatori e famiglie contenuti autorevoli. Questa collaborazione permette di raggiungere una comunità professionale attenta all'innovazione didattica e alla promozione della salute.

erickson.it/it/mondo-erickson/author/airc



Corpo, cibo, movimento: l'educazione alla salute come percorso interdisciplinare

Come intrecciare scienze, educazione civica, competenze trasversali, cittadinanza attiva in un percorso formativo coerente e significativo

di AIRC



Giocare per prevenire: il Game-Based Learning con AIRC nelle Scuole

Videogiochi per educare alla salute, la prevenzione primaria diventa un'esperienza coinvolgente e significativa

di AIRC

PERCORSI DIDATTICI
per ogni ordine e grado

I materiali didattici offrono strumenti di interconnessione tra i saperi e sono studiati nella prospettiva delle competenze trasversali.

- ✓ ***INFANZIA***: schede e attività ludico-educative sulla sana alimentazione.
- ✓ ***PRIMARIA***: materiali e proposte ludico-didattiche con attività interattive, per parlare di salute, benessere, ricerca e non solo.
- ✓ ***SECONDARIE***: contenuti organizzati in percorsi multidisciplinari per trattare in classe i temi della **biologia, ricerca, cura, prevenzione e impegno**.



scuola.airc.it/attivita-didattiche/kit-didattici

INFANZIA: KIT DIDATTICI

I **corretti stili di vita** si imparano fin dalla prima infanzia. Sono a disposizione kit didattici per avvicinare i più piccoli, con relativa guida docente:

- ✓ ***MANGIOCO***, percorso formativo studiato insieme a pedagogisti, per affrontare in modo semplice e divertente il tema della sana alimentazione, con giochi, storie da raccontare e disegni da colorare.
- ✓ ***MANGIAMO SANO***, kit laboratoriale, ricco di attività da svolgere a scuola e in famiglia, per scoprire la relazione tra ciò che mangiamo e la nostra salute.
- ✓ ***UN ARCOBALENO NEL PIATTO***, Kit didattico improntato su tecniche di apprendimento come il gioco e il learning by doing, per iniziare a parlare di cibo, salute e benessere a scuola.

scuola.airc.it/attivita-didattiche/kit-didattici



UNITÀ DI APPRENDIMENTO PER INFANZIA E PRIMARIA

UDA sviluppate nell'ambito di AIRCampus insieme a docenti e studenti dell'Università di Trieste, per **integrare l'educazione alla salute nella didattica** e promuovere percorsi significativi dove si incontrano ricerca scientifica, cittadinanza e cura di sé.

- ✓ ***UDA INFANZIA – MANGIARE SANO PER CRESCERE BENE***, percorso didattico laboratoriale per avvicinare ai temi della sana alimentazione e del benessere, attraverso esperienza diretta, gioco, creatività e movimento.

- ✓ ***UDA PRIMARIA – CRESCERE CON GUSTO***, percorso didattico laboratoriale alla scoperta del legame tra cibo, energia, salute e benessere, tramite un approccio concreto volto allo sviluppo di competenze trasversali.

scuola.airc.it/attivita-didattiche/kit-didattici



PRIMARIA: KIT DIDATTICI



Tantissimi percorsi e materiali didattici dedicati per coinvolgere la classe in letture, quiz, laboratori e giochi per imparare a fare il pieno di salute ed energia. Tutti i kit sono completi di guida docente.

- ✓ ***MANGIOCO***, libretto didattico per apprendere divertendosi i principi base di una sana alimentazione e i consigli per crescere sani.
- ✓ ***MANGIAMO SANO***, kit laboratoriale, ricco di attività da svolgere a scuola e in famiglia, per scoprire la relazione tra ciò che mangiamo e la nostra salute.
- ✓ ***KIT ATTI-VITA***, strumento didattico per scoprire l'importanza di una vita attiva con focus su attività fisica, lotta alla sedentarietà e qualità del sonno.
- ✓ ***KIT RISERVATI***, sui temi delle STEM, della ricerca scientifica e della prevenzione per le scuole aderenti all'iniziativa «Cancro io ti Boccio».

scuola.airc.it/attivita-didattiche/kit-didattici

PRIMARIA: GIOCHI ONLINE



Game educational online, **disponibili anche per LIM di classe**, per coinvolgere gli studenti e stimolare l'apprendimento con una didattica improntata al **game-based learning**.

- ✓ ***TUTTI A FARE LA SPESA***, impariamo a **scegliere cosa mettere nel carrello**, selezionando i cibi sani e utili all'organismo.
- ✓ ***ALLA RICERCA DEL PERFETTONE***, si gioca divisi in squadre per aiutare la dottoressa Zucchinetti e il dottor De Broccolis nella ricerca del Perfettone, il **piatto perfetto**.
- ✓ ***CONNETTI IL CIBO***, sfida per creare combinazioni di almeno 3 ingredienti uguali di una **ricetta sana e appetitosa**, trasformandoli in punti prima che scada il tempo si vince la ricetta completa.

scuola.airc.it/attivita-didattiche/giochi

PRIMARIA:
UNA COSTELLAZIONE LUMINOSA



Campagna educativa per le **classi III, IV e V** della primaria, realizzata in collaborazione con *Librì progetti educativi.* Un percorso di educazione attraverso le **8 parole di AIRC per stare bene:** ricerca, cellula, cura, dono, alimentazione, movimento, ambiente, futuro.

- ✓ ***KIT DIDATTICO*** con 25 libretti studente, 1 guida docente, locandina, gadget, poster e altri materiali.
- ✓ ***CONCORSO "LA SCATOLA GENEROSA"***, sul **tema del dono**, in palio pc con stampanti, fotocopiatrici, microscopi.
- ✓ ***FESTA DELLA COSTELLAZIONE***, per coinvolgere la scuola e le famiglie, parlare di scienza e salute e sostenere la ricerca.
- ✓ ***COSTELLAZIONE.AIRC.IT e PODCAST*** un sito con giochi e attività laboratoriali, 8 podcast e puoi votare la tua stella!

scuola.airc.it/attivita-didattiche/kit-didattici/una-costellazione-luminosa

Una Costellazione Luminosa

Apprendere attraverso l'esplorazione, la relazione e la meraviglia: un percorso per portare in classe nuove esperienze educative

Il Reggio Emilia Approach® è una filosofia educativa riconosciuta a livello internazionale che valorizza la curiosità, l'esplorazione, la ricerca e la partecipazione attiva dei bambini, promuovendo un apprendimento fondato sulle relazioni, sull'esperienza e sulla costruzione condivisa della conoscenza. Traendo ispirazione da questo approccio, nell'ambito della campagna educativa ***Una Costellazione Luminosa***, AIRC, in collaborazione con **Librì Progetti Educativi** e **Fondazione Reggio Children**, propone un percorso dedicato alla scuola primaria.



- ✓ ***LABORATORI NELLE CLASSI (ON DEMAND)*** sui temi della Costellazione, condotte da pedagogisti e atelieristi della Fondazione Reggio Children, per stimolare osservazione, creatività, collaborazione e pensiero critico attraverso esperienze laboratoriali.
- ✓ ***FORMAZIONE PER DOCENTI con 4 WEBINAR LIVE*** un ciclo di incontri formativi dedicati ai docenti della scuola primaria per approfondire i principi del Reggio Emilia Approach® con Reggio Children SRL e condividere strategie che ciascun insegnante potrà interpretare nella propria quotidianità, con **riconoscimento delle ore formative sulla piattaforma SOFIA.**

SECONDARIA I GRADO: KIT DIDATTICI



Tanti percorsi e materiali didattici per coinvolgere la classe in letture, quiz, laboratori e giochi alla scoperta delle abitudini salutari e delle STE(A)M. Tutti i kit sono completi di guida docente.

- ✓ ***MANGIAMO SANO***, kit laboratoriale con attività pratiche per costruire una consapevolezza personale verso un'alimentazione sana.
- ✓ ***KIT ATTI-VITA***, strumento didattico per scoprire l'importanza di una vita attiva con focus su attività fisica, lotta alla sedentarietà e qualità del sonno.
- ✓ ***CELLULE AL CUBO***, kit didattico laboratoriale dedicato al tema della cellula con un approccio STEAM.
- ✓ ***KIT BIOCOMICHE,*** per avvicinare le nuove generazioni ai temi della salute, della prevenzione e degli stili di vita sani in modo semplice e divertente.
- ✓ ***KIT RISERVATI***, sui temi delle STEM, della ricerca scientifica e della prevenzione per le scuole aderenti all'iniziativa «Cancro io ti Boccio».

scuola.airc.it/attivita-didattiche/kit-didattici

SECONDARIA I GRADO: GIOCHI ONLINE



Game educational online, **disponibili anche per LIM di classe**, per coinvolgere gli studenti e stimolare l'apprendimento con una didattica improntata al **game-based learning**.

- ✓ ***NON SOLO MEDITERRANEO***, gioco a squadre, viaggio gastronomico internazionale, in 30 Paesi alla scoperta dei piatti caratteristici del mondo e dei loro ingredienti.
- ✓ ***GET ACTIVE***, gioco di velocità e coordinazione con lancio di palline, frutta e verdura e tanti consigli per uno stile di vita attivo al termine di ogni livello di gioco.
- ✓ ***ISOLA DEI FUMOSI***, scopri il minigame Bubble Shooter e L'Isola dei Fumosi - Smokebuster, il nuovo gioco su Roblox per dire no alla sigaretta e sconfiggere il fumo.

scuola.airc.it/attivita-didattiche/giochi

SECONDARIA II GRADO: KIT DIDATTICI



Tanti percorsi didattici multidisciplinari per accompagnare i giovani e renderli futuri adulti consapevoli dell'importanza della ricerca e dell'adozione di stili di vita sani. Tutti i kit sono completi di guida docente.

- ✓ ***CELLULE AL CUBO***, kit didattico laboratoriale dedicato al **tema della cellula** con un approccio STEAM.
- ✓ ***STARS GAME TOOL-KIT***, kit didattico in italiano e in inglese basato su metodologie **Game-Based e Inquiry-Based Learning.**
- ✓ ***MANGIAMO SANO***, kit laboratoriale con attività pratiche per scoprire il mondo della ricerca in ambito nutrizionale attraverso l'analisi dello studio EPIC.
- ✓ ***KIT DIDATTICO MULTIMEDIALE***, percorsi di **biologia**, **ricerca**, **cura**, **prevenzione** e **impegno**, oltre a kit riservati per le scuole aderenti all'iniziativa «Cancro io ti Boccio».

scuola.airc.it/attivita-didattiche/kit-didattici

CANCRO IO TI BOCCIO



scuola.airc.it/attivita-didattiche/cancro-io-ti-boccio
contestcitb.airc.it

Cancro io ti BOCCIO" è il **progetto di cittadinanza attiva** per le scuole di ogni ordine e grado.

Studenti e studentesse vivono un'esperienza di volontariato distribuendo a scuola **prodotti solidali** e portando in classe **percorsi di approfondimento didattico su PREVENZIONE E SALUTE e STEM E RICERCA** con l'offerta didattica di AIRC nelle scuole.

Per le scuole aderenti:

- **kit multidisciplinari** per ogni età, a tema alimentazione, attività fisica e ricerca
- **contenuti esclusivi riservati** alle scuole iscritte
- **dirette laboratoriali special** con divulgatori scientifici
- partecipazione **all'estrazione premio di PC e stamparti laser** per la scuola
- **contest scolastico** per i racconti foto-video dell'esperienza



L'ISOLA DEI FUMOSI - SmokeBuster



Un'avventura interattiva per ragazze e ragazzi delle scuole secondarie, catapultati su un'isola avvolta dal fumo e popolata da misteriose creature.

Armati di aspiratore, i giocatori dovranno ripulire l'aria, sconfiggere i nemici e completare missioni nelle otto aree dell'isola, scoprendo lungo il percorso informazioni utili su **prevenzione, fumo tradizionale ed elettronico, e ricerca scientifica.** Grazie ai progressi nel gioco, l'isola si rigenera e un vecchio magazzino si trasforma in un vero laboratorio di ricerca!

Un mix esplosivo di gioco e didattica per imparare divertendosi, con il potere della gamification e del game-based learning.

isoladeifumosi.airc.it

L'ISOLA DEI FUMOSI

SECONDARIA I e II GRADO

- ✓ ***GAME ONLINE EDUCATIONAL:*** sconfiggere il fumo diventa un'esperienza ludico-didattica, con schede didattiche di approfondimento, e giochi come Bubble Shooter, l'esperienza L'Isola dei Fumosi - Smokebuster, il nuovissimo videogame su Roblox per sconfiggere il fumo.

- ✓ ***L'ISOLA DEI FUMOSI CONTEST:*** per tutti i giocatori che portano a termine la sfida, è possibile partecipare al Contest, creando una campagna di prevenzione sugli stili di vita sani con un elaborato creativo. In palio tanti fantastici premi!

- ✓ ***PREMIO SEC II GRADO - UNA GIORNATA DA RICERCATORI:*** un'attività laboratoriale, una conferenza scientifica su temi di prevenzione e premiazione dei vincitori.

- ✓ ***PREMI SEC I GRADO – MICROSCOPI, KIT SCIENTIFICI, LIBRI:*** le prime tre classi classificate per ogni categoria (video e disegno) vincono nell'ordine 2 microscopi, kit scientifici e libri per la classe.

isoladeifumosi.airc.it



WEBINAR CON RICERCATORI E DIVULGATORI



webinarscuola.airc.it

PRIMARIA, SECONDARIA I e II GRADO

Un'occasione di **approfondimento disciplinare su temi di ricerca, prevenzione ed educazione civica**.
Questi **incontri live online** hanno come **protagonisti divulgatori scientifici e ricercatori AIRC** e alternano vari format:

- ✓ ***intervista*** tra il ricercatore AIRC e un giornalista scientifico
- ✓ ***laboratorio interattivo*** con l'utilizzo di un microscopio in diretta o di strumenti multimediali e interattivi
- ✓ ***webinar formativi*** per docenti e dirigenti

Con videoregistrazioni per rivedere i webinar!

Un'opportunità per conoscere da vicino il lavoro del ricercatore e del divulgatore scientifico, un **momento di orientamento** per futuri percorsi di studio e professionali.

IL PROGETTO AIRC E SINTESI
Educare alla prevenzione: dall'ambiente alla salute

Fondazione AIRC in collaborazione con il progetto SINTESI propone un **percorso formativo con due webinar gratuiti** alla scoperta del legame profondo tra **ambiente, salute e scelte quotidiane**, attraverso uno stile coinvolgente, interattivo e adatto alla scuola primaria.

L'obiettivo è promuovere percorsi educativi che aiutano le nuove generazioni a comprendere le relazioni tra ambiente e stili di vita **con un focus sui territori SIN, Siti di Interesse Nazionale ad alto impatto ambientale.**

- ✓ ***Webinar "C'era una (s)volta – Missione inquinamento: alla ricerca dell'aria perduta"*** - 21 ottobre 2026.
- ✓ ***Webinar "C'era una (s)volta – Missione benessere: il gusto della sostenibilità"*** - 11 novembre 2026.
- ✓ ***Kit didattico «C'era una (s)volta»*** per docenti della scuola primaria con **materiali educativi interdisciplinari** per affrontare in modo coinvolgente i temi di ambiente, salute e benessere.



scuola.airc.it/webinar-sintesi

YOUTUBE AIRC EDUCATION

Sul **canale YouTube di AIRC nelle scuole** è possibile trovare una ricca raccolta di spunti per imparare divertendosi.

Dalle **registrazioni dei webinar** con ricercatori, nutrizionisti e divulgatori scientifici, alle **Pillole di scienza**, la serie dove i protagonisti dello spettacolo spiegano in modo semplice e accattivante le parole della salute di AIRC, dai **video vincitori di contest e concorsi** ai racconti di esperienze vissute dalle scuole insieme ad AIRC e molto altro ancora.

youtube.com/c/airceducation



VIDEOPILLOLE STO UNA FAVOLA



Progetto audiovisivo che comprende **5 video-pillole, con relativa scheda glossario** e ha lo scopo di avvicinare le nuove generazioni alla cultura della salute e della prevenzione in ambito oncologico riprendendo **favole tradizionali rivisitate in chiave ironica**, raccontate con la tecnica dello **sketchnoting**, metodo di visual thinking che facilita l'apprendimento.

✓ ***Hansel, Gretel e la casa bilanciata***
Tema: alimentazione;
Target: I e II primaria

✓ ***Allenamento da favola***
Tema: attività fisica
Target: III, IV e V primaria + I e II secondaria di I grado

✓ ***Biancaneve e i 7 Data Miners***
Tema: alimentazione e fattori di rischio
Target: secondaria di I grado

✓ ***Pinocchio e il paese dei farlocchi***
Tema: fake news
Target: secondaria di I grado

✓ ***Cappuccetto Rischio***
Tema: alimentazione e fattori di rischio
Target: secondaria di II grado

scuola.airc.it/attivita-didattiche/kit-didattici/sto-una-favola

FORMAZIONE SCUOLA-LAVORO, PROGETTO FORMATIVO E CERTIFICAZIONE

Una leva per coinvolgere le secondarie di II grado con AIRC

Percorsi formativi di alternanza utili a orientare gli studenti **dell'ultimo triennio delle scuole superiori** al mondo del lavoro, al proseguimento degli studi e a sviluppare competenze trasversali.



Obiettivi:

- Offrire un progetto formativo **di qualità sui temi della ricerca e della prevenzione**
- Coinvolgere le scuole in attività di **cittadinanza attiva e raccolta fondi per sostenere la ricerca oncologica.**



scuola.airc.it/attivita-didattiche/formazione-scuola-lavoro

FORMAZIONE PER I DOCENTI

AIRC nelle scuole propone a titolo gratuito **incontri di formazione per docenti** in presenza sul territorio nazionale, con **attestato di riconoscimento delle ore formative**.
Un'occasione di crescita professionale che unisce esperienze didattiche di immersive learning e laboratori scientifici.

Insieme a **ricercatori, divulgatori scientifici e professionisti del settore**, AIRC propone approfondimenti didattici sui temi della salute, prevenzione e ricerca, da portare in classe con metodologie innovative come **il game-based e l'inquiry based learning.** Inoltre i docenti vengono coinvolti in **esperienze pratiche hands-on, momenti di confronto e di cooperative-learning** e possono partecipare a laboratori scientifici sperimentali, dove provare in prima persona strumentazioni moderne e tecniche di indagine scientifica in uso nei centri di ricerca internazionali.

scuola.airc.it/attivita-didattiche/formazione



Oltre 1200
scuole
di provenienza



Oltre 2.100
docenti e dirigenti
partecipanti

INCONTRI CON LA RICERCA

AIRC entra nelle scuole con i suoi **ricercatori e ricercatrici** per parlare ai giovani avvicinandoli alla scienza e facendo loro scoprire le **nuove frontiere della ricerca sul cancro**.

È possibile **candidare la propria scuola a ospitare un ricercatore** accompagnato da un volontario AIRC.

Non una lezione ma un dialogo, in cui il ricercatore condivide l'entusiasmo, la fatica e i risultati legati al suo lavoro e il volontario racconta la sua esperienza al fianco di AIRC.

Per le scuole dell'infanzia gli incontri sono dedicati a genitori e insegnanti.

scuola.airc.it/attivita-didattiche/incontri-con-la-ricerca





280 Incontri con **22.000 studenti** ogni anno

STARS GAME
Un’escape room digitale sulle STEM per le Secondarie di I e II grado



STARS GAME (InveSTigating As Researchers at School is a GAME) nasce come progetto europeo cofinanziato dal programma Erasmus+, si è sviluppato in 4 nazioni (Italia, Spagna, Germania, Slovenia) e ha come obiettivo **avvicinare alle STE(A)M con le metodologie innovative** dell’Inquiry e del Game based learning.

- ✓ *PERCORSI DIDATTICI A SCUOLA Ogni anno vengono aperte le iscrizioni a questa attività guidata da divulgatori scientifici.* Il percorso prevede 4 escape room e la presentazione di poster scientifici da parte degli studenti.
- ✓ *4 ESCAPE ROOM DIGITALI Le escape room, disponibili in 4 lingue, sono riservate all'attività in classe.* Gli studenti vestono i panni dei ricercatori: Biologi molecolari, Microbiologi, Immunologi e Anatomo-patologi.
- ✓ *TOOL-KIT PER DOCENTI disponibile sul sito scuola.airc.it, anche in inglese* con approfondimenti su metodo scientifico, ricerca biomedica, DNA, farmaci e comunità scientifica e proposte di attività.
- ✓ *VIDEOPILLOLE SCIENTIFICHE sul canale YouTube AIRC education.* I video presentano il percorso e approfondiscono alcuni temi: microbioma, postulati di Kochs, biotecnologia, antibiotici, microscopi, vaccini.

scuola.airc.it/stars-game-progetto-erasmus
Attività on demand: scuola.airc.it/attivita-didattiche/eventi/stars-game

EVENTI EDUCATIONAL

AIRC dialoga con le scuole anche fuori dal contesto scolastico attraverso **eventi didattici dedicati alla divulgazione** della scienza, sia organizzando spettacoli scientifici che lezioni interattive e attività didattiche game-based, promuovendo contenuti attraverso una corretta informazione scientifica.

Gli eventi, che si svolgono durante l'anno **su tutto il territorio nazionale,** sono un'opportunità **ludico-didattica interattiva e informale** per incontrare le classi e avvicinarle al mondo della ricerca e della prevenzione.

scuola.airc.it/attivita-didattiche/eventi






AIRC nelle scuole




Dai.
Dai.




AIRC




Dai.


AIRC nelle scuole
IL FUTURO DELLA RICERCA COMINCIA IN CLASSE


AIRC
scuola







GRAZIE PER L'ATTENZIONE

scuola.airc.it

info@scuola.airc.it

youtube.com/c/airceducation

iscriviti alla newsletter

airc.it

Scopri di più